ASE Weekly Scrum Meeting 12.11.12, 17.30h, CD-Labor

Zu verbessern:

* Schriftarten (konflikte zw. einzelnen Seiten)
* Flash Messages nur wo es Sinn macht
* Layout passt teilweise nicht, Platzhaltertext benutzen
* Paging / show developer/games einheitlicher
* Edit/destroy nur direkt im Eintrag, nicht in der Liste
* Error Messages zu flashy – am besten direkt mit javascript machen
* Genre-Anzeige noch optimieren (evtl. Clear Button, jquery für Autocomplete...)
* Breite UI Elemente anpassen
* Line Breaks im Editor umsetzen
* Auf Größenanpassung für unterschiedliche Auflösungen aufpassen
* JSON aus den Controllern raus

Cucumber-Tests:

* Bei den features Interface-Namen möglichst nicht „hardcoden“ (runterabstrahieren)
* Features weniger technisch
* Mehr Negativtests (fehlerhafte Eingabe, sql injection...)
* Tests ausformulieren (“create developer with valid data” statt “create developer“)
* Features sollten sehr stabil sein, Steps dafür wiederverwertbarer

Sonstiges / to do:

* In Zukunft möglichst auf Branches arbeiten, Klarnamen in git config
* Javascript Testing mit Selenium

Sprint 2:

GA35 text structuring and markup

GA5 cross references

GA33 external links